

#AEC

emCasa





Brincadeirologia

Guião

A primeira parte do vídeo inicia com a professora a fazer a apresentação e explicação da atividade. Após isto, irá exemplificar e realizar uma mímica, ao minuto 1 minuto e 25 segundos do 1º vídeo deverá aparecer a imagem 1.

Sugestão: Quando a professora está a fazer a mímica e pergunta “conseguiram adivinha?” a mascote pode surgir com balão de fala e dizer “ Eu já sei, é um pinguim”

A segunda parte do vídeo pretende-se que as imagens surjam com o respetivo nome, por ordem de como estão neste documento. Deverão ficar tempo suficiente que as crianças possam visualizar.

Após surgir a imagem 10 deverá surgir o 2º vídeo da professora a intervir.

Quando todas as imagens forem projetadas, surge o 3º vídeo da professora a despedir-se.

Sugestão: Na imagem 5 pode surgir a mascote a dizer “Finge que estás a comer queijo”

Na imagem 7 pode surgir a mascote a dizer “ Oink, oink...”

Na imagem 13 pode surgir a mascote a dizer “Mergulha como um golfinho”

Na imagem 20 pode surgir a mascote a dizer “Que grande boca”

Na imagem 26 pode surgir a mascote a dizer “Esta é difícil”

- Imagem 1-Pinguim



- Imagem 2- Veterinária/o



- Imagem 3-Sapo



- Imagem 4-Professor/a



- Imagem 5- Rato



- Imagem 6- Polícia



- Imagem 7-Porco



- Imagem 8- Pintor/a



- Imagem 9- Piloto



- Imagem 10- Macaco



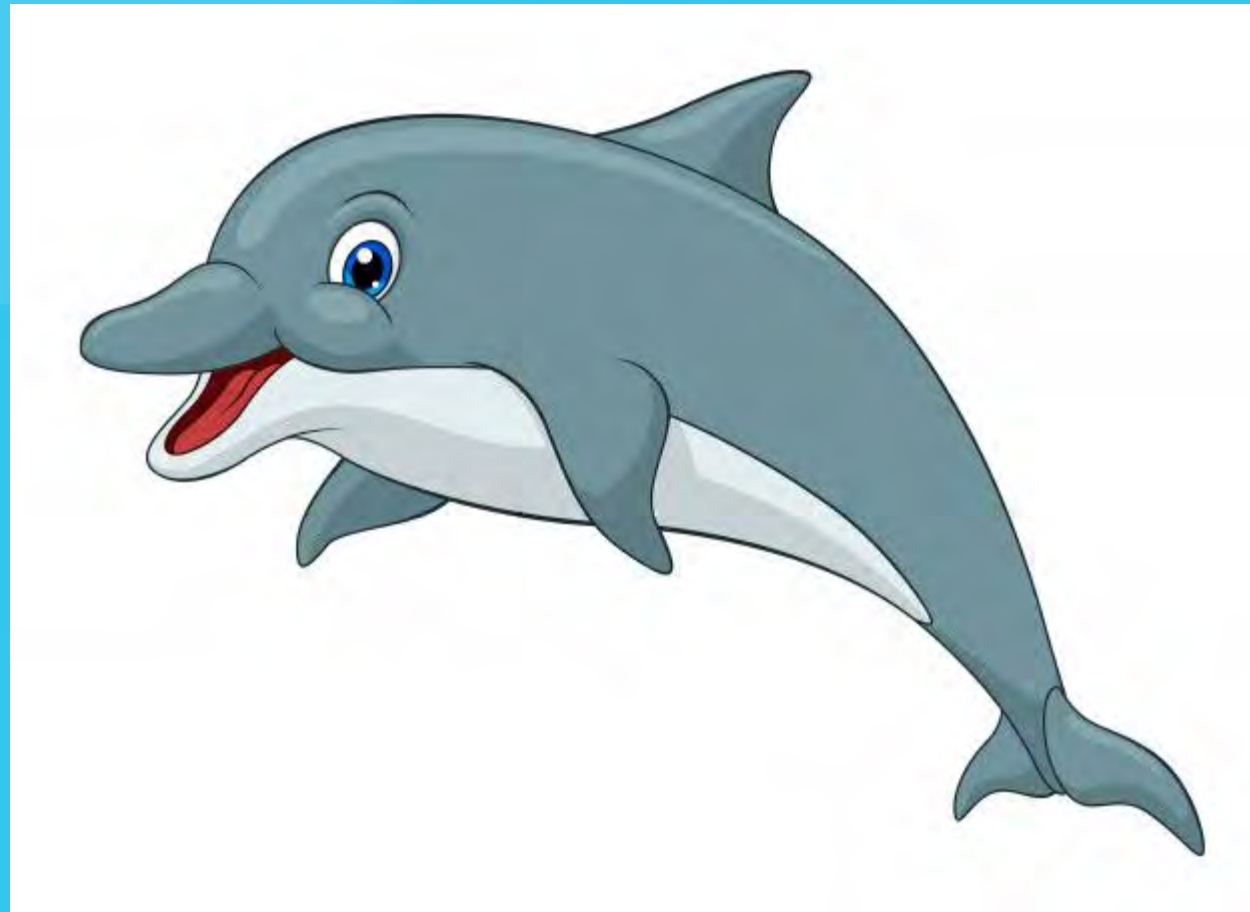
- Imagem 11- Pescador/a



- Imagem 12- Leão



- Imagem 13- Golfinho



- Imagem 14- Futebolista



- Imagem 15- Galinha



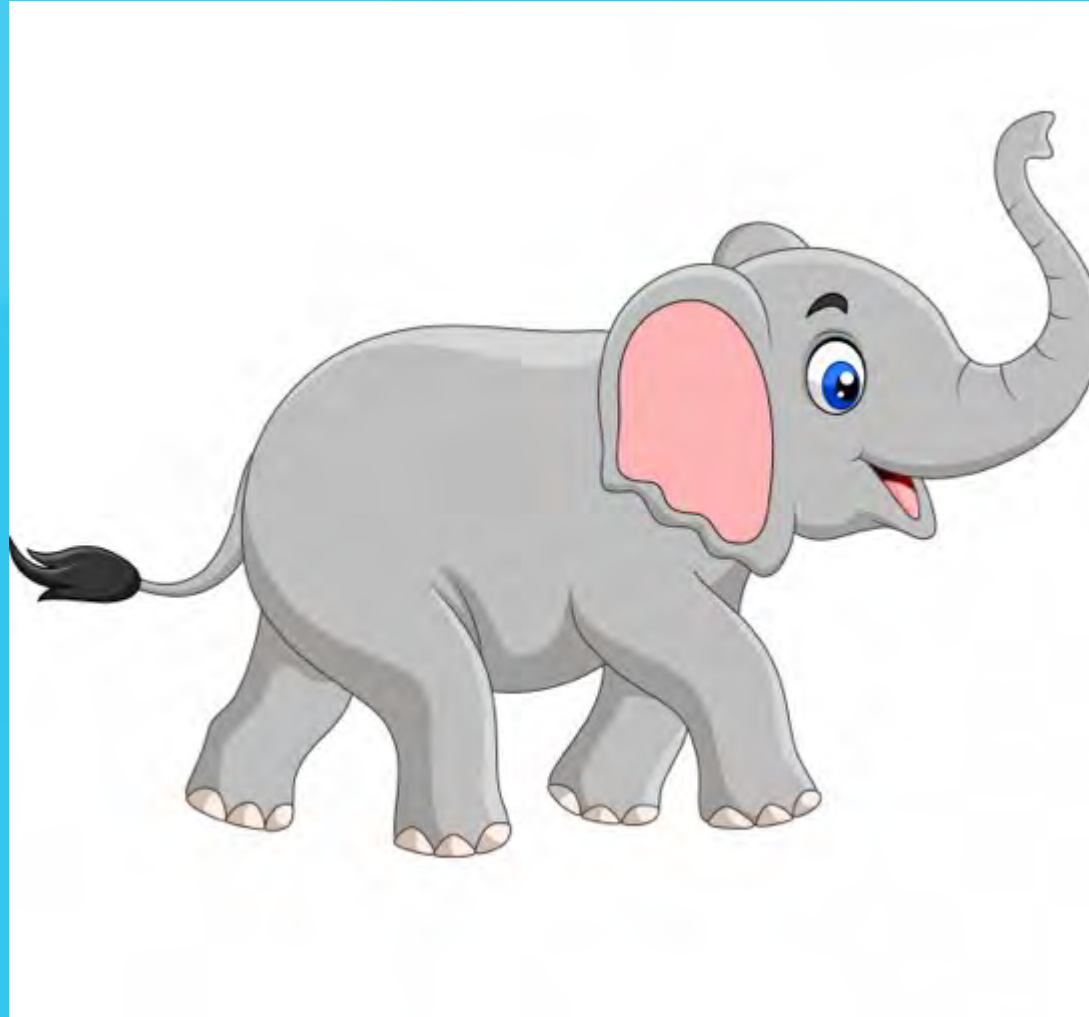
- Imagem 16- Foca



- Imagem 17- Enfermeiro/a



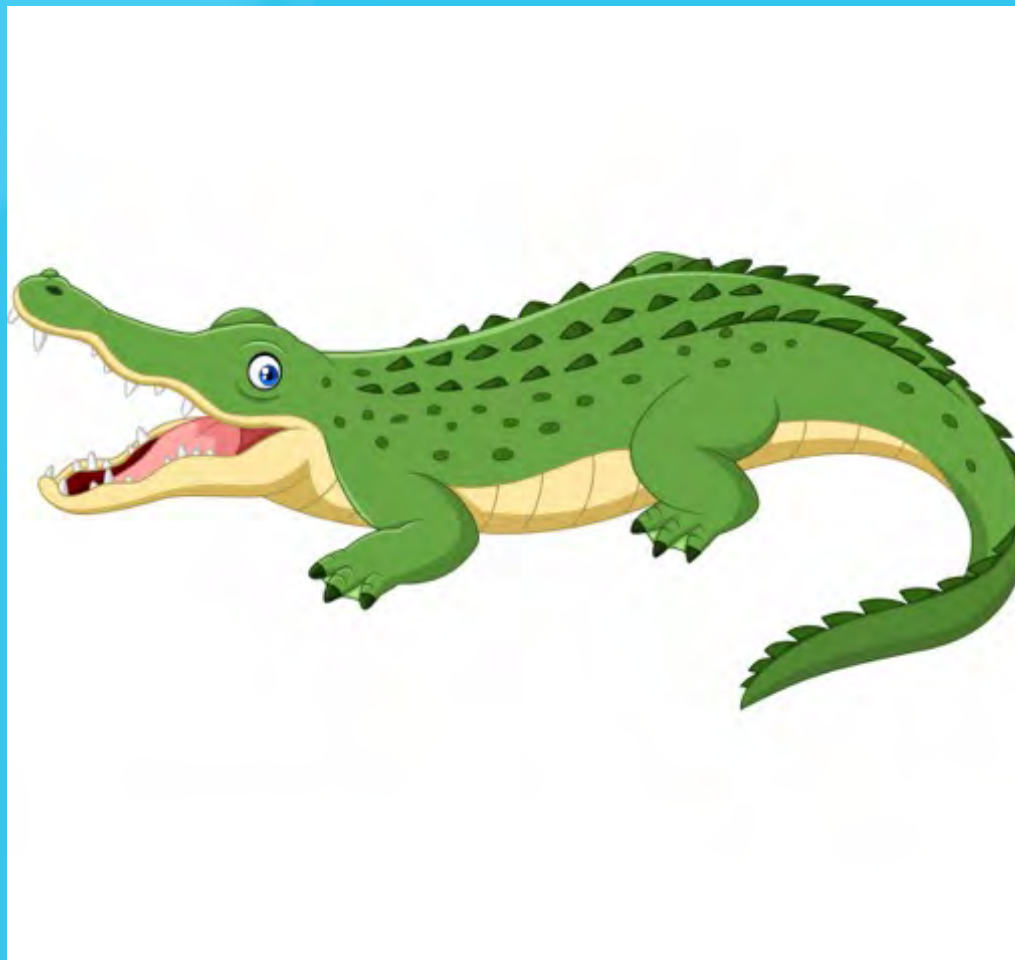
- Imagem 18- Elefante



- Imagem 19- Dentista



- Imagem 20- Crocodilo



- Imagem 21- Cozinheiro/a



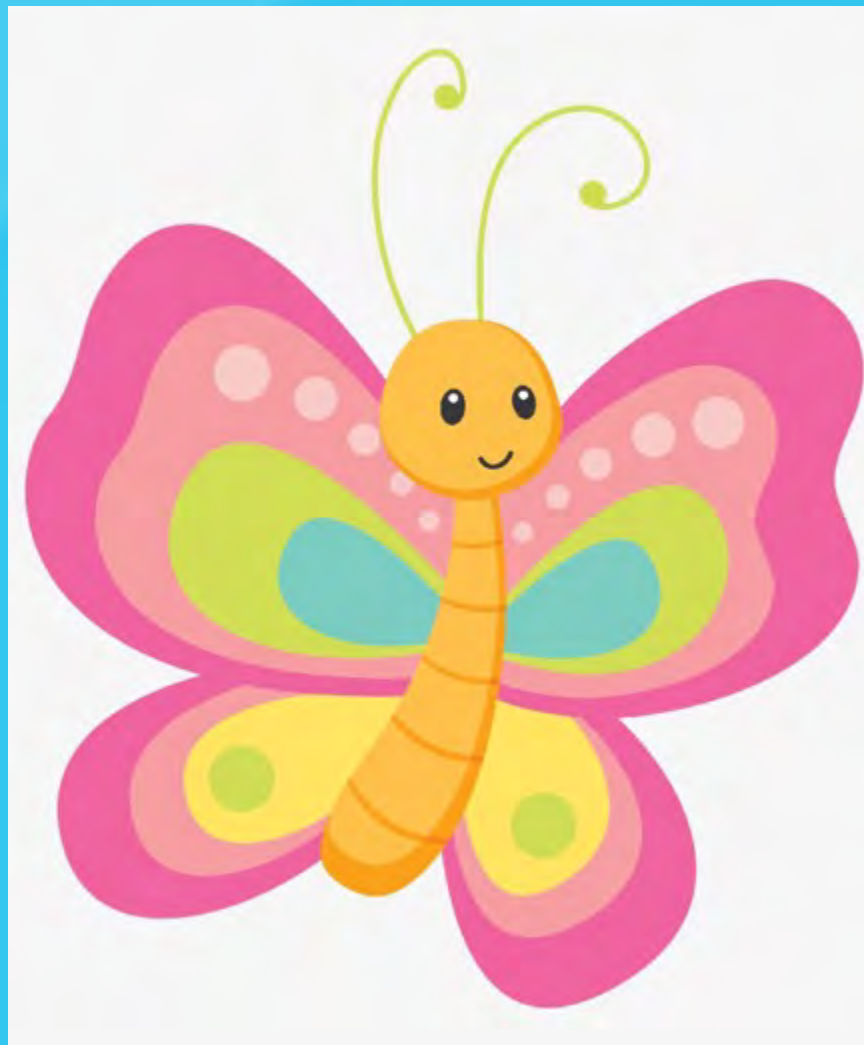
- Imagem 22- Cobra



- Imagem 23- Cabeleireiro/a



- Imagem 24- Borboleta



- Imagem 25- Bombeiro/a



- Imagem 26- Astronauta

