









Vamos aprender a programar?

- O que é programar?
 - Dar ordens ao computador
 - É um conjunto de instruções
 - Fácil e Divertido, mas requer muita atenção

- Como se dão ordens ou instruções ao computador?
 - Em primeiro lugar pensar, para chegar a um algoritmo;
 - Um algoritmo é uma sequência de passos para realizar determinada tarefa.



sprite



Iniciar a Aventura

A New Coding Game from the Makers of Lightbot

Se estás a usar um IPhone ou Ipad, precisas de fazer o download da aplicação.
Este botão vai te levar para a App Store.

Se estas a usar um computador, não precisas de fazer o download da aplicação. Este botão vai levar-te diretamente para o SpriteBox. Se estás a usar um telemóvel ou tablet Android, precisas de fazer download da aplicação. Este botão vai te levar para a Play Store.



Layout – Menu Principal





Layout – Seleção de Nível No Computador

Botão para voltar ao Menu Principal

Estrelas e Sprites colecionados ao longo do nível

Primeiro nível
Para iniciares o
nível tens de
saltar para
dentro da caixa



Total de Estrelas e Sprites colecionados

Nível bloqueado
Para desbloqueares
os próximos nível
tens colecionar um
certo numero de
Sprites

No computador usas as setas do teclado para andar para esquerda e direita e para saltar



Layout – Seleção de Nível No Telemóvel e Tablet

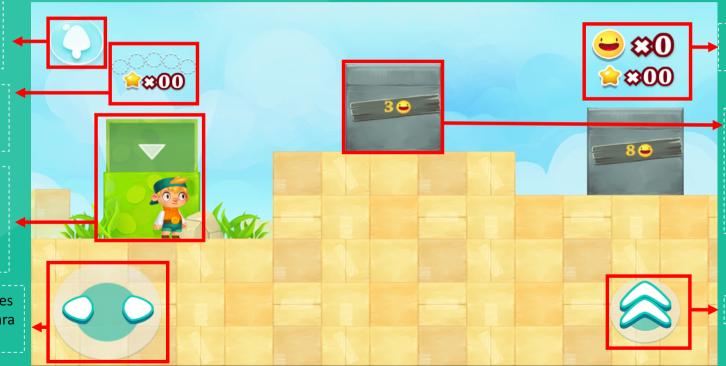
Botão para voltar ao Menu Principal

Estrelas e Sprites colecionados ao longo do nível

Primeiro nível

Para iniciares o nível tens de saltar para dentro da caixa

Botão para andares para a direita e para a esquerda



Total de Estrelas e Sprites colecionados

Nível bloqueado

Para desbloqueares os próximos nível tens colecionar um certo numero de Sprites

Botão para saltar



Blocos de Comando

Colocar

Usamos este comando para colocar blocos e objetos.



Copiar

Usamos este comando para copiar blocos e objetos.





Blocos de Comando

Repetir

Usamos este comando para repetir duas ou mais vezes um determinado comando, ou, conjunto de comandos.

Por vezes, podemos até repetições.

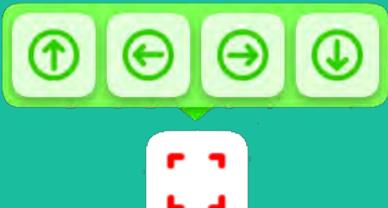




Blocos de Comando

Mover

Usamos este comando para escolher em que direção o Sprite se vai mover.



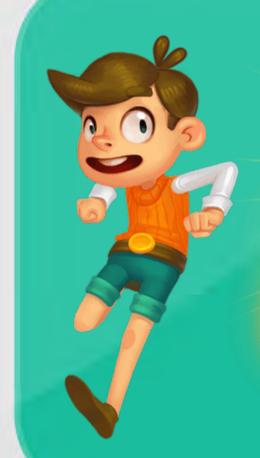


Desafio

O Sprite precisa da tua ajuda para salvar os seus amiguinhos!

Estás pronto para o ajudar?







O portal para o mundo SpriteBox está aberto!

Está na hora de ajudar o **Sprite** a salvar os seus amigos, que estão aprisionados em frascos... vais os encontrar ao longo dos níveis...

Completa os níveis 1,2 e 3, usa o teu **código** para os salvar!

Bora lá!?







Desenvolvido por:



ESCOLA DE PROGRAMAÇÃO

