

#AEC

emCasa

123

ABC

123

A



Programação

Vamos aprender a programar?

- O que é programar?
 - Dar ordens ao computador
 - É um conjunto de instruções
 - Fácil e Divertido, mas requer muita atenção
- Como se dão ordens ou instruções ao computador?
 - Em primeiro lugar pensar, para chegar a um algoritmo;
 - Um algoritmo é uma sequência de passos para realizar determinada tarefa.

sprite
BOX

Iniciar a Aventura

Se estás a usar um iPhone ou Ipad, precisas de fazer o download da aplicação. Este botão vai te levar para a App Store.

Se estas a usar um computador, não precisas de fazer o download da aplicação. Este botão vai levar-te diretamente para o SpriteBox.



Se estás a usar um telemóvel ou tablet Android, precisas de fazer o download da aplicação. Este botão vai te levar para a Play Store.

Layout – Menu Principal



Layout – Seleção de Nível No Computador



Layout – Seleção de Nível No Telemóvel e Tablet



Blocos de Comando

Colocar

Usamos este comando para colocar blocos e objetos.



Copiar

Usamos este comando para copiar blocos e objetos.



Blocos de Comando

Repetir

Usamos este comando para repetir duas ou mais vezes um determinado comando, ou, conjunto de comandos.

Por vezes, podemos até repetir repetições.



Blocos de Comando

Mover

Usamos este comando para escolher em que direção o Sprite se vai mover.



Desafio

O **Sprite** precisa da tua ajuda para salvar os seus amiguinhos!

Estás pronto para o ajudar?



Missão nº1

O portal para o mundo **SpriteBox** está aberto!

Está na hora de ajudar o **Sprite** a salvar os seus amigos,
que estão aprisionados em frascos... vais os encontrar
ao longo dos níveis...

Completa os níveis 1,2 e 3, usa o teu **código** para os
salvar!

Bora lá!?



Desenvolvido por:



EDUGEP
ESCOLA
DE PROGRAMAÇÃO

#AEC

emCasa

123

ABC

123

A